**Python Programming Applicable**

1. If/Else Program

Script:

lapar = True

haus = False

if lapar == True: # execute this line If lapar is True

if haus == True: #if lapar and haus are True

print('Pergi ke McDonald')

else: # If lapar True, haus False

print('Pergi ke Richeese Factory')

else: # execute this If lapar is False

if haus == False:

print('Pergi ke Starbucks')

else:

print('tidak pergi')

Program If/Else di sebut Program Percabangan yang digunakan saat terdapat dua pilihan keputusan. Dalam sebuah program If/Else umumnya memiliki dua kondisi, yaitu “True” dan “False”. Jika kondisi pertama tidak terpenuhi atau bernilai “False”, maka kode program akan lanjut ke kondisi If dibawahnya. Jika ternyata tidak juga terpenuhi, akan lanjut lagi ke kondisi If di bawahnya, hingga blok Else terakhir atau terdapat kondisi If yang bernilai “True”. Jadi Else digunakan jika semua kondisi dalam If tidak terpenuhi. Dalam script diatas, jika program dijalankan maka akan mencetak pernyataan “Pergi ke Richeese Factory”, ini karena dalam script di atas ada dua kondisi yaitu ‘lapar=True’ dan ‘haus=False’. Jika lapar=True dan haus=False, maka program akan menampilkan pernyataan tersebut. Jika dalam script kondisinya diubah menjadi ‘Lapar=True’ dan ‘Haus=True’ maka ketika program dijalankan akan menampilkan pernyataan “Pergi ke McDonald” ini karena pernyataan “Pergi ke McDonald” hanya akan muncul ketika kedua kondisi bernilai True. Begitu juga jika kondisinya diubah menjadi ‘lapar=False’ dan ‘haus=False’, maka ketika program dijalankan akan menampilkan pernyataan “Pergi ke Starbucks”. Kondisi If/Else adalah kondisi dimana jika pernyataan benar maka kode dalam If akan ditampilkan, tetapi jika bernilai salah maka kode dalam Else yang akan ditampilkan.

1. If/Else/Elif Program

Script:

uang =100

if uang >= 15 and uang <=35:

print ('Makan di RM Padang')

elif uang >=35 and uang <=60:

print ('Makan di Swiwings')

elif uang >=75 and uang <=110:

print ('Makan di Burger King')

elif uang >110:

print('Makan di Richeese Factory')

else:

print ('Makan di Kantin')

Pengambilan keputusan (kondisi if elif) merupakan lanjutan/percabangan logika dari “kondisi if”. Kata kunci “Elif” artinya Else If, fungsinya untuk membuat kondisi tambahan apabila kondisi pertama salah. Dengan Elif kita bisa membuat kode program yang akan menyeleksi beberapa kemungkinan yang bisa terjadi. Hamper sama dengan kondisi “Else” bedanya kondisi “Elif” bisa berjumlah banyak dan tidak hanya satu. Pada Script di atas, terdapat kondisi jumlah uang yang ada dan dimana temapt makan. Dari script di atas, jika program dijalankan akan menampilkan pernyataan “Makan di Burger King” karena sesuai dengan kondisi yang ada dimana jika jumlah uang berkisar antara 75 sampai 110 maka program akan menampilkan pernyataan tersebut, di dalam script tersebut dituliskan jika jumlah uang yang dimiliki adalah 100. Hasil yang ditampilkan akan berebda jika kondisinya juga berbeda. Jika kondisi pada “if” (kondisi pertama) tidak terpenuhi, akan lanjut pada kondisi “Elif” (kondisi kedua), jika kondisi kedua juga tidak terpenuhi, akan lanjut ke kondisi selanjutnya, hingga kondisi pada “Else”. Program “Elif” memberikan kita lebih banyak pemilihan keputusan apabila kondisi pertama tidak terpenuhi.

NAVIRA NAWA KUNNIASIH

03411940000002